public function \_\_get($prob)

{

    echo "the proberty [" . $prob . " ] is not found <br>";

}

echo $BMW->number ;

بتشتغل لما ااجي اطبع proberty مش موجوده او معموله private

public function \_\_set($name, $value)

{

    echo "the proberty [ ". $name ." ] is not found or not exist <BR>

    you con not assign value [ ". $value ." ] to it <BR>";

}

$$BMW->speed =300 ;

بتشتغل لما ااجي اخزن قيمه في proberty مش موجوده او معموله private

public function \_\_call($name, $arguments)

{

    echo "the method [ ". $name ." ] is not found  or not exict <BR>

    you can not add this arguments";

    foreach ($arguments as $row) {

        echo gettype($row) . " : ". $row . "<BR>" ;

    }

}

$BMW->set\_speed("hazem",20,"hhh") ;

بتشتغل لما استدعي function مش موجوده او معموله private

public static function \_\_callStatic($name, $arguments)

{

    echo "this static function ' ". $name . " ' not found";

}

}

echo Car::aaa();

بتشتغل لما اطبع static function مش موجوده

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**الفرق بين functional vs oop vs procedural**

Procedural:

يمشي بالترتيب حسب الكود أول عمليه مطلوبه يتم تنفيذها و هكذا

Functional:

يتم عمل functions كلها مرة واحده و يتم استدعااء function المطلوبه و تنفيذها بأي مكان في الكود

Oop:

الكود كله يكون عبارة عنclasses و تستدعي عن طريق ال objects و ال proberties

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

SELF

تشير الي الclass اللي انا فيه لما اكون معرف constants و مش بيتحط قبلها $ عشان دي مش variables دي بترجع قيمه ثابته

THIS

بتشاور ع ال object اللي انا فيه و بتستخدم مع ال proberties مش مع ال constants

STATIC

لما بعرف حاجه static ينفع استخدمها بعد كده في الكود منغير ما ااخد object من ال class

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_